

Nom et Prénom de l'Evaluateur : \_\_\_\_\_

Nom et Prénom de l'Assistant : \_\_\_\_\_



Nom et Prénom : \_\_\_\_\_

Club : \_\_\_\_\_

## PASS'SPORTS DE L'EAU : WATER-POLO

**Validation du test : l'ensemble des tâches doit être réussi et réalisé dans l'ordre et dans la continuité.**

TACHES	OBJECTIFS VISES	CRITERES OBSERVABLES	Maîtrise des tâches		CRITERES DE REUSSITE	Validation (**)		
1	<b>Lancer un ballon</b>	<input type="checkbox"/> Le ballon est lancé à une main.  <input type="checkbox"/> Maintien de la tête hors de l'eau.  <input type="checkbox"/> Maintien de la direction, ballon contrôlé (crawl). Si le contrôle du ballon est perdu, il est possible de le récupérer pour reprendre le déplacement.  <input type="checkbox"/> Changement de direction sans perdre le contrôle du ballon. <input type="checkbox"/> Tir cadré.  <input type="checkbox"/> Vitesse de reprise du déplacement après le tir. <input type="checkbox"/> Déplacement en crawl avec maintien de la tête hors de l'eau.  <input type="checkbox"/> Le joueur appelle la balle en levant le bras. <input type="checkbox"/> Il est actif pour tenter de réceptionner le ballon sur une main.  <input type="checkbox"/> Le ballon est au dessus du niveau de la tête. <input type="checkbox"/> Déplacement vers l'avant avec un équilibre proche de la verticale. <input type="checkbox"/> Le joueur manifeste une intention affirmée de marquer un but et effectue un tir cadré.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> La ballon arrive à portée de bras du partenaire.	OUI	NON	
	Envoyer le ballon à une main à un camarade immobile situé à 5 mètres.		OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le déplacement s'effectue en crawl. <input type="checkbox"/> Le regard est maintenu hors de l'eau en direction du partenaire.	OUI	NON	
2	<b>Nager en crawl tête hors de l'eau</b>		<input type="checkbox"/> Maintien de la tête hors de l'eau.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le déplacement s'effectue en crawl. <input type="checkbox"/> Le regard est maintenu hors de l'eau en direction du partenaire.	OUI	NON
	Nager en crawl tête hors de l'eau sur 5 mètres vers le 1er partenaire.			OUI	NON	<input type="checkbox"/> Contourner l'obstacle en gardant la tête hors de l'eau. <input type="checkbox"/> Le passage sur le dos est autorisé.	OUI	NON
3	<b>Changer de direction</b>		<input type="checkbox"/> Maintien de la direction, ballon contrôlé (crawl). Si le contrôle du ballon est perdu, il est possible de le récupérer pour reprendre le déplacement.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le déplacement s'effectue en crawl avec le ballon en direction du 2ème partenaire.	OUI	NON
	Faire le tour d'un partenaire.			OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le ballon entre dans le but (a) ou est arrêté par le gardien. <input type="checkbox"/> Il n'y a ni feinte ni temps d'arrêt avant le tir.	OUI	NON
4	<b>Nager avec un ballon entre les bras</b>		<input type="checkbox"/> Vitesse de reprise du déplacement après le tir. <input type="checkbox"/> Déplacement en crawl avec maintien de la tête hors de l'eau.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> La reprise du déplacement est quasi immédiate. <input type="checkbox"/> Le déplacement s'effectue en crawl. <input type="checkbox"/> Le regard est maintenu hors de l'eau en direction du partenaire.	OUI	NON
	Récupérer le ballon et nager en crawl jusqu'au 2ème partenaire.			OUI	NON	<input type="checkbox"/> L'appel de balle est visible. <input type="checkbox"/> Le ballon (b) est réceptionné en l'air ou rapidement récupéré s'il tombe dans l'eau.	OUI	NON
5	<b>Changer de direction et tirer vite au but</b>	<input type="checkbox"/> Le ballon est au dessus du niveau de la tête. <input type="checkbox"/> Déplacement vers l'avant avec un équilibre proche de la verticale. <input type="checkbox"/> Le joueur manifeste une intention affirmée de marquer un but et effectue un tir cadré.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le coude du bras reste hors de l'eau. <input type="checkbox"/> Le ballon entre dans le but (a) ou est arrêté par le gardien.	OUI	NON	
	Contourner le 2ème partenaire et marquer un but.		OUI	NON	<input type="checkbox"/> La reprise du déplacement est quasi immédiate. <input type="checkbox"/> Le déplacement s'effectue en crawl. <input type="checkbox"/> Le regard est maintenu hors de l'eau en direction du partenaire.	OUI	NON	
6	<b>Reprendre un déplacement en crawl tête hors de l'eau après un tir</b>	<input type="checkbox"/> Le ballon est au dessus du niveau de la tête. <input type="checkbox"/> Déplacement vers l'avant avec un équilibre proche de la verticale. <input type="checkbox"/> Le joueur manifeste une intention affirmée de marquer un but et effectue un tir cadré.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le coude du bras reste hors de l'eau. <input type="checkbox"/> Le ballon entre dans le but (a) ou est arrêté par le gardien.	OUI	NON	
	Juste après le tir, nager vers le 3ème partenaire et le contourner.		OUI	NON	<input type="checkbox"/> L'appel de balle est visible. <input type="checkbox"/> Le ballon (b) est réceptionné en l'air ou rapidement récupéré s'il tombe dans l'eau.	OUI	NON	
7	<b>Appeler et recevoir le ballon</b>	<input type="checkbox"/> Le ballon est au dessus du niveau de la tête. <input type="checkbox"/> Déplacement vers l'avant avec un équilibre proche de la verticale. <input type="checkbox"/> Le joueur manifeste une intention affirmée de marquer un but et effectue un tir cadré.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le coude du bras reste hors de l'eau. <input type="checkbox"/> Le ballon entre dans le but (a) ou est arrêté par le gardien.	OUI	NON	
	Faire un appel de balle et recevoir le ballon sur une main.		OUI	NON	<input type="checkbox"/> L'appel de balle est visible. <input type="checkbox"/> Le ballon (b) est réceptionné en l'air ou rapidement récupéré s'il tombe dans l'eau.	OUI	NON	
8	<b>Avancer en position offensive et tirer au but à une distance de 3 mètres</b>	<input type="checkbox"/> Le ballon est au dessus du niveau de la tête. <input type="checkbox"/> Déplacement vers l'avant avec un équilibre proche de la verticale. <input type="checkbox"/> Le joueur manifeste une intention affirmée de marquer un but et effectue un tir cadré.	OUI	NON	<input type="checkbox"/> Le coude du bras reste hors de l'eau. <input type="checkbox"/> Le ballon entre dans le but (a) ou est arrêté par le gardien.	OUI	NON	
	Se déplacer avec le ballon hors de l'eau et marquer un but.		OUI	NON	<input type="checkbox"/> L'appel de balle est visible. <input type="checkbox"/> Le ballon (b) est réceptionné en l'air ou rapidement récupéré s'il tombe dans l'eau.	OUI	NON	

(a) : Le fait de marquer au moins un but donne un joker. Un joker pourra permettre de tolérer la mauvaise réalisation d'une tâche.

(b) : Un ballon est fourni au 3ème partenaire qui le lance au joueur. La distance qui les sépare est d'environ 2 mètres.

(\*\*): Barrer la mauvaise réponse

<b>Réussite au test du Water-Polo</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>
---------------------------------------	------------	------------